

APPORT THEORIQUE :

- Introduction au concept de réalité virtuelle et de la présence
- Application en psychiatrie et en psychothérapie : traitement des troubles anxieux (dont les phobies, TAG, TOCS).
- Contre indications relatives et absolues, effet de type cybersickness (cinétose).
- Présentation du matériel : visiocasque, moniteur, traqueur spatial, plateforme dynamique, contrôleur.
- Présentation des logiciels : éditeurs de niveaux, logiciels, programmes de visualisation.
- Intégration dans un protocole de recherche ou de soins. Exemple avec l'agoraphobie.
- Questionnaires associés à la réalité virtuelle.
- Avenir matériel et logiciel.

APPORT PRATIQUE :

- Initiation à l'utilisation du matériel : visiocasque à champ visuel de 60 à 110 degrés, utilisation des contrôleurs de navigation.
- Initiation à l'utilisation des logiciels : installation, démarrage, choix des environnements, événements et paramètres contrôlables (avions, ponts, ascenseurs etc.).
- Intégration de la thérapie cognitivo-comportementale (TCC) : gestion des émotions et restructuration cognitive combinées à l'exposition à la réalité virtuelle
- Rappel des principes généraux de l'exposition en réalité virtuelle.
- Démonstration avec simulation d'une séance d'exposition aux environnements virtuels.

LECTURE RECOMMANDEE ET ARTICLE:

Malbos E, Boyer L, Lançon C (2013). *L'utilisation de la réalité virtuelle dans le traitement des troubles mentaux*. La Presse Médicale 42(11) pp 1442-1452

Association Solidarité Réhabilitation - 7 Rue Esquiros—13010 Marseille

www.solidarite-rehabilitation.org / contact@solidarite-rehabilitation.org

N° Siret : 494 347 875 00010

Numéro de formation : 93.13.14723.13

■ REALITE VIRTUELLE



**ATELIER THERAPIE PAR EXPOSITION
A LA REALITE VIRTUELLE**

▶ **PSYCHIATRES, MEDECINS
PSYCHOLOGUES, THERAPEUTES**

▶ **FORMATION A L'UTILISATION
MATERIELLE ET LOGICIELLE**

**EN THERAPIE
EN PRATIQUE CLINIQUE
EN RECHERCHE**

■
**PHOBIES, TOC, TROUBLE
ANXIEUX GENERALISE...**

■
**FORMATEUR :
DR ERIC MALBOS**

**ASSOCIATION
SOLIDARITE REHABILITATION**



SAMEDI 04 MARS 2017

9 H - 18 H 30

**POLE PSYCHIATRIE CHU DE LA CONCEPTION
145 BD BAILLE 13005 MARSEILLE**

contact@solidarite-rehabilitation.org

L'EXPOSITION PAR LA RÉALITÉ VIRTUELLE

POURQUOI ?

La réalité virtuelle est un média qui permet aux utilisateurs d'interagir en temps réel avec des environnements virtuels créés par ordinateur (avion 3D, métro virtuel, plage tropicale de synthèse etc.)

L'application de cette technologie immersive à la thérapie cognitivo-comportementale est exploitée de manière croissante pour le traitement de troubles mentaux.

Elle permet de substituer des images 3D interactives, flexible (nombre de passagers, turbulences, présence de rambarde etc.) aux situations réelles redoutés par la patient et qui sont par définition non contrôlables. Cette thérapie représente ainsi une étape intermédiaire entre le lieu de soin et l'extérieur.

Depuis plus de deux décennies, la majorité des études cliniques attestent d'une efficacité significative (même à moyen terme) de la thérapie par exposition à la réalité virtuelle (TERV) dans le traitement des différents troubles mentaux sur la plupart des sujets testés. Il s'agit de phobies variées (agoraphobie, claustrophobie, aviophobie etc.), de trouble anxieux généralisé, d'addictions etc.

Les casques de réalité virtuelle (Oculus, HTC, Samsung etc.) étant à présent disponibles sur le marché général, les techniques modernes de traitement par exposition à la réalité virtuelle sont à présents à la portée des psychiatres et autres médecins, psychologues et

L'exposition par la réalité virtuelle représente un outil thérapeutique d'avenir, efficace, confidentiel, économique, flexible, interactif et dont le champ d'application ne cessera de s'élargir.

Formateur : Eric Malbos, médecin praticien et chercheur dans le service de psychiatrie du Pr Lançon au pôle psychiatrie du CHU Conception à Marseille.

Il pratique depuis plus de 10 ans la thérapie par exposition à la réalité virtuelle pour les troubles mentaux et ceci dans un cadre de recherche ou de clinique. Il est investigateur principal ou coordonnateur de plusieurs études scientifiques passées ou en cours en lien avec la réalité virtuelle ou la cyberthérapie et impliquant l'APHM, le CNRS et l'armée française. Il est aussi premier auteur de plusieurs articles scientifiques publiés sur la question de la thérapie par exposition à la réalité virtuelle.



L'exposition par la réalité virtuelle, outil thérapeutique aussi puissant qu'économique, pour le traitement des troubles mentaux.



POUR QUI ?

Médecins, psychiatres, psychologues, kinésithérapeutes, ergothérapeutes, thérapeutes et tout autres soignants, designers 3D et programmeurs/développeurs.

OBJECTIF : Apprendre à utiliser la réalité virtuelle et les environnements 3D pour traiter les troubles mentaux en particulier les phobies, les troubles anxieux généralisés, les TOCs.

QUAND ET OÙ ?

Samedi 04 mars 2017 de 9h à 12h30 puis de 14h à 18h30

Pôle Psychiatrie - CHU La Conception - 145 Bd Baille - 13005 Marseille

COMBIEN ?

350 euros par personne. Minimum : 10 personnes, maximum : 50 personnes.

CONTACT : contact@solidarite-rehabilitation.org